

# Spisak slobodnih tema za završni rad

Smer: SAVREMENE RAČUNARSKE TEHNOLOGIJE

<i>Programski jezici 1</i>	1. Napredni principi i teorije programiranja
	2. Kvalitetne karakteristike softverskih paketa
	3. Agilni modeli i metode razvijanja softvera
	4. Testiranje softvera i alati
	5. Aplikativno programiranje delova informacionih sistema
	6. Optimizirana alokacija memorije
	7. Savremene metode programiranja
	8. Ekstremno programiranje i adaptivni razvoj softvera
<i>Programski jezici 2</i>	1. Objektno vizualno orijentisano programiranje ( UML jezici )
	2. Kreiranje Internet Server Applications ( ISAPI ) i upoređenje sa Common Gateway Interface ( CGI )
	3. SCRUM i Crystal Clear metode programiranja
	4. Aplikativno modularno programiranje u mobilnoj telefoniji
	5. Microsoft Foundation Class – MFC alati za programiranje grafickog koprisničkog interfejsa
<i>Multimedije</i>	1. Aktivne redukcije šumova
	2. Sistemi hologramske multimedijalne animacije
	3. Kinematika pokreta u animaciji
	4. Korišćenje XML-a u Flash-u
<i>Baze podataka</i>	1. Sistemi baza podataka otvorenog koda
	2. Upravljanje transakcijama i kontrola konkurencije
	3. Modeliranje baze podataka i normalne forme
	4. Aplikativna realizacija delova informacionog sistema
	5. WAMP server kao platforma za razvijanje baze podataka
	6. Optimizacija transakcija
	7. Sistemaska arhitektura troslojne šeme
	8. Vertikalna i horizontalna fragmentacija podataka i algoritmi troškova
<i>Nanotehnologije</i>	1. Nanomaterijali
	2. Nanoroboti i nanomedicina
	3. SET logička kola
	4. Nanomemorije i rekonfigurabilni nanoračunari - FPGA
	5. Kvantno računanje i Q bitovi
<i>Računarske mreže</i>	1. Aritmetička kompresija podataka
<i>Operativni sistemi</i>	
<i>.NET Tehnologije</i>	1. Pristup podacima u .NET okruženju 2. Visual studio .NET i ADO.NET 3. XML i DataSet 4. ADO.NET i Web servisi 5. Nove tehnologije na strani servera: ASP.NET 6. Kontrole u okruženju Visual studija 7. Programiranje mobilnih PDA uređaja u C#
<i>Klijent server sistemi</i>	1. Tehnike uspostavljanja klijent server veze između računara 2. EJB objektna specifikacija 3. Karakteristike SOAP ( Simple Object Access Protocol) objektnog modula
<i>Internet tehnologije</i>	1. Podrška multimedijalnim aplikacijama u Web čitačima 2. Servisi Interneta: Chat 3. Java applet kao objekat Web stranice

	<p>4. PHP: Prikupljanje podataka od klijenata</p> <p>5. Jezik za opisivanje dokumenata na brzičnim i PDA uređajima: WML i HDML</p>
<i>Internet programiranje</i>	<p>1. Javna biblioteka za rukovanje znakovnim nizovima</p> <p>2. Javna biblioteka: paket Java.lang</p> <p>3. Umrežavanje u Javi</p> <p>4. Rukovanje događajima u Javi</p> <p>5. Dijalozi u Javi</p> <p>6. Java i Baze podataka</p> <p>7. Obrada i prikaz slika u Javi</p> <p>8. Osnovni paketi Java API-ja</p>
<i>Elektronsko poslovanje</i>	<p>1. Validacija sertifikata u PKI sistemima</p> <p>2. Elektronski potpis u funkciji zaštite identiteta</p> <p>3. Analiza Web stranica sa podrškom B2B2C forme poslovanja</p> <p>4. Google Blogger</p> <p>5. Programski paketi za ERP</p> <p>6. Sistemi za upravljanje sadržajem CMS( Joomla, Mambo)</p> <p>7. Poslovna kolaboracija: WEB konferencije(Live chat, Adobe Acrobat connect)</p> <p>8. Softverska podrška virtuelnim timovima(Google Documents,...)</p>
<i>Administriranje računarskih mreža</i>	<p>1. Upravljanje radom Internet mreže</p> <p>2. Sprega Widows Echange Servera sa Active Directory</p> <p>3. Uloga ISA server-a u mrežnomokruženju-serverska platforma koja omogućuje bezbedan i brz izlaz na Internet integrisući u sebi dve osnovne funkcije firewall i proxy server</p> <p>4. Small Business Server-a integrisano serversko okruženje koje je zaduženo za integraciju i bezbednost svih podataka na našem računaru kao i podataka na mreži.</p> <p>5. Analiza rada programskog paketa NeWT (Nessus Windows Teshnology)- open source programa za skeniranje i proveru sigurnosti klijenski računara. Proglašen za jedan od najboljih programa u toj kategoriji.</p>
<i>Osnovi računarske tehnike</i>	<p>1. Primena kodera u mernim instrumentima</p> <p>2. Primena PLD tehnologije u laboratorijskim vežbama</p> <p>3. VHDL jezik za simulaciju digitalnih kola</p>

**Напомена:** Студент је дужан да пре него што обави консултацију са предметним наставником, провери у библиотеци да ли је изабрана тема слободна.

Постављено:  
10.04.2012. год